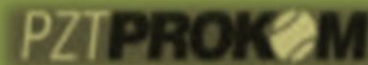


Henryk Kornas



PZT COS Sopot

ARKUSZ OBSERWACJI MECZOWEJ

XII OGÓLNOPOLSKA KONFERENCJA TRENERÓW TENISA
WARSZAWA, Torwar 12 - 14 grudnia 2008 r.

I. Wstęp : Obserwacja meczu tenisowego.

- Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe).
- Obserwacja, jako ważna umiejętność trenera w pracy z zawodnikiem.

I. Wstęp : Obserwacja meczu tenisowego.

- Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe).
- Obserwacja, jako ważna umiejętność trenera w pracy z zawodnikiem.

Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe).

1. **Krótkofalowe** – dotyczące np. kolejnego meczu, turnieju
2. **Długofalowe** – dotyczące dłuższego okresu procesu szkolenia zawodnika

Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe).

1. **Krótkofalowe** – dotyczące np. kolejnego meczu, turnieju.

- Możliwość opracowania strategii gry dzięki analizie AOMT przeciwnika.
- Uzyskanie dodatkowych informacji o aktualnej dyspozycji zawodnika dla racjonalnego wykorzystania w kolejnym meczu turniejowym.
- Uzyskanie informacji o dyspozycji zawodnika (mocne i słabe strony) przed kolejnym startem – możliwość poprawy lub doskonalenia w treningu

Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe).

2. Długofalowe – stanowiące ważny **element** procesu treningowego zawodnika

związany z każdym z obszarów jego wyszkolenia:

taktyka, technika, strona motoryczna, mentalna, rozwój indywidualny i sportowy.

Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe).

2. Długofalowe korzyści AOMT – jako **element**:

- Informujący
- Oceniający
- Korygujący

Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe).

2. Długofalowe korzyści AOMT – jako **element**:

➤ Informujący

- Ukazuje mocne i słabe strony gry zawodnika
(co wymaga poprawy, a co doskonalenia)
- Pomaga określić styl gry zawodnika
(wskazuje na kierunki dalszej pracy z zawodnikiem)

Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe).

2. Długofalowe korzyści AOMT – jako **element**:

➤Oceniający

- Mecz jako „egzamin” dla zawodnika ale także weryfikacja wspólnej pracy trenera z zawodnikiem .
- Możliwość oceny rozwoju zawodnika (progres lub regres) i stopnia zaawansowania poszczególnych elementów wyszkolenia.

Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe).

2. Długofalowe korzyści AOMT – jako **element**:

➤ Korygujący

- Właściwa analiza informacji uzyskanych z AOMT pozwala potwierdzić właściwy kierunek i jakość pracy z zawodnikiem lub go skorygować.
- Umożliwia racjonalne dalsze doskonalenie umiejętności zawodnika.

I. Wstęp : Obserwacja meczu tenisowego.

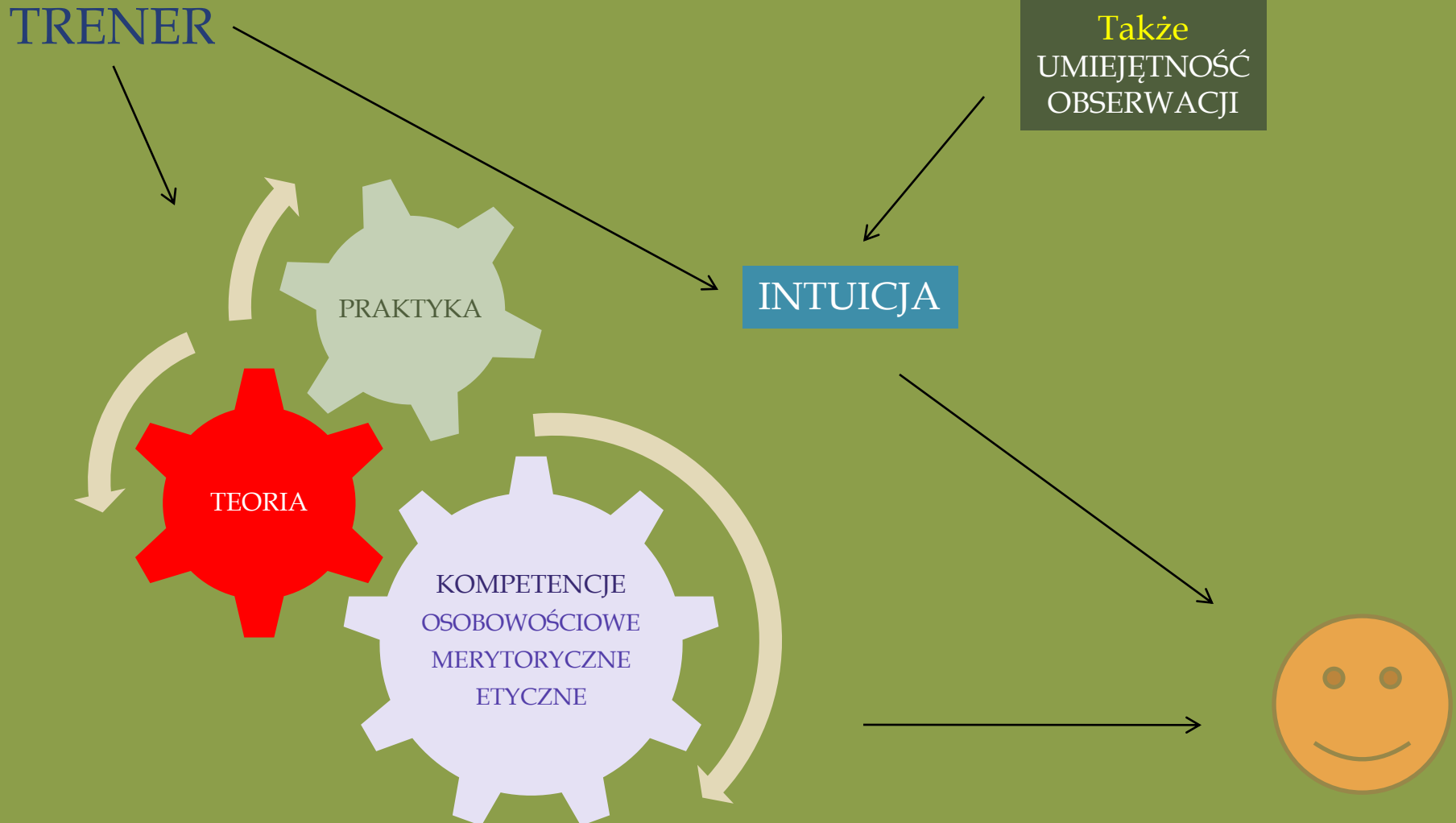
- Korzyści z zapisu obserwacji meczu (krótko i długofalowe), teoria a praktyka.
- Obserwacja, jako ważna umiejętność trenera w pracy z zawodnikiem.



➤ Obserwacja jako proces



Obserwacja, jako ważna umiejętność trenera w pracy z zawodnikiem.



I. Wstęp : Obserwacja meczu tenisowego.

II. Arkusze obserwacji meczu tenisowego (AOMT).

1. Przykłady AOMT.

2. Przykład praktycznego zastosowania wybranych form AOMT z wykorzystaniem filmowego zapisu meczu tenisowego.

III. Zakończenie : Wnioski.

II. Arkusze obserwacji meczu tenisowego (AOMT).

1. Przykłady AOMT:

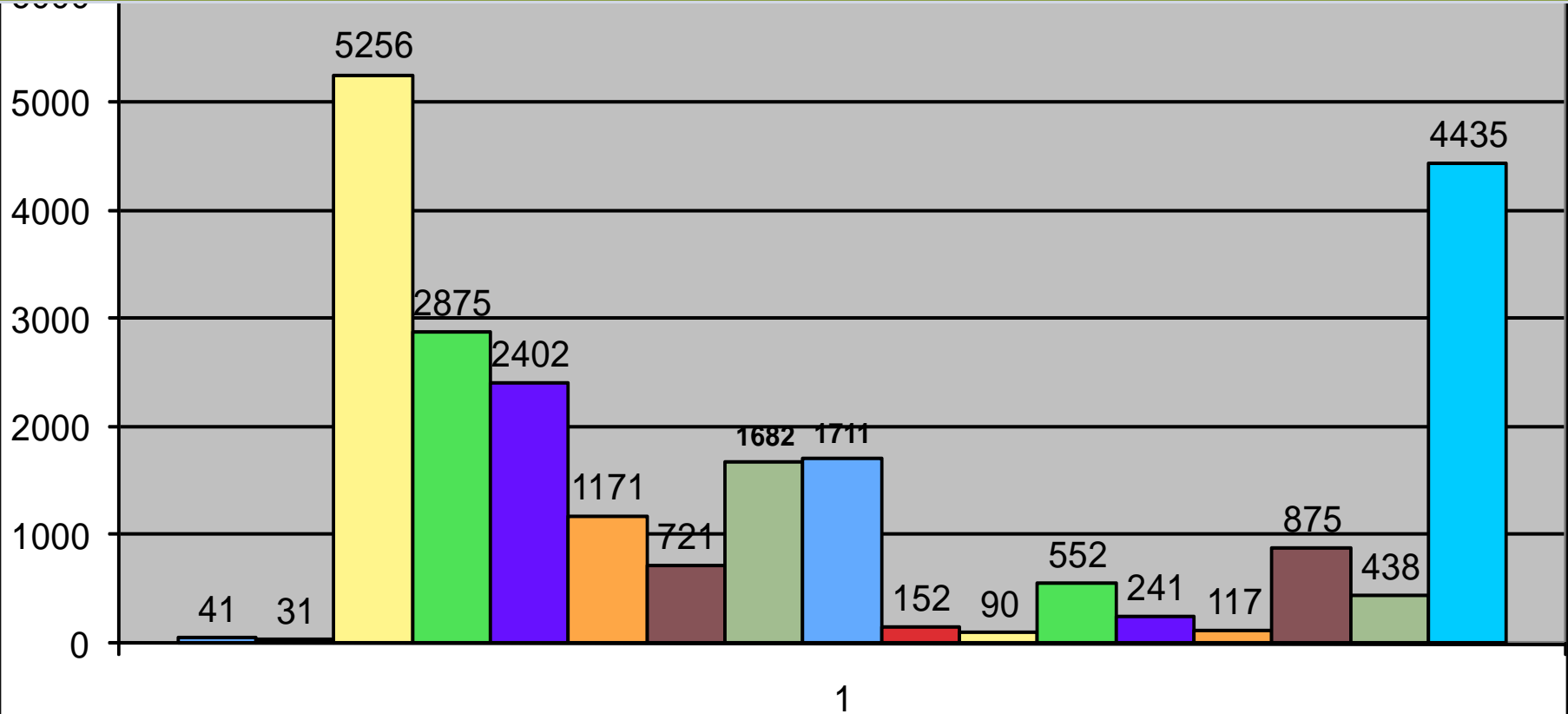
- Przykład 1 Giancarlo Palumbo
- Przykład 2 „Piramida” Allstair Higham/Dr Chris Harwood
- Przykład 3 „Graf”
- Przykład 4 „Tabela”

➤ Przykład 1 Giancarlo Palumbo

	DATA	AVVERSARIO	PUNTI	P.Vinti	P.Persi	W	W.A	Errori	Errori A.	Break
EDDIE HERR 16 FLORIDA										
1	2003-11-22	RANE	101	60	41	30	8	33	30	4
2	2003-11-23	VANIS	91	61	30	15	5	25	46	5
3	2003-11-24	FOWLER	128	69	59	23	13	47	46	4
4	2003-11-26	ALMEIDA	170	101	69	34	20	49	67	4
5	2003-11-27	FLORES	112	65	47	34	5	42	31	4
6	2003-11-28	BASILASHVILI	X	X	X	X	X	X	X	X
ORANGE BOWL 16 FLORIDA										
7	2003-11-29	SZABO	83	55	28	20	8	20	35	5
8	2003-11-29	SHANOK	74	53	21	19	1	20	24	6
9	2003-11-30	PELEG	113	68	45	22	17	28	46	4
10	2003-12-01	OLIVETTI	103	61	42	15	22	20	46	3
11	2003-12-02	HOVHANNISYAN	121	51	70	11	20	50	40	2
PRINCE CUP ITF 18 FLORIDA G4										
12	2003-12-09	GISHKEAW	109	66	43	23	14	29	43	6
13	2003-12-10	WHITEFOR	181	87	94	25	37	57	62	1

➤ **Przykład 1 Giancarlo Palumbo**

Arkusz obserwacji meczowej.



SINGOLARI	DOPPI	PUNTI	P.Vinti	P.Persi
W	W.A	Errori	Errori A.	Break
Break S.	W.Diritto	Ace/Ser.Vin.	DF	Game.Gioc.
Game.Serv.	Tempo di gioco			

Match details:

How to use the chart
 Start at the bottom.
 Join the scores to show the match journey. Circle key games.
 Make notes in the margins to show what what happened mentally and tactically in the key games.

Match Flow Score Chart

Games				Sets			
					0-2	1-2	2-1
		6-7		7-6		0-1	1-1
			6-6			0-0	1-0
		5-7					
			5-6				
		4-6					
			5-5				
		3-6					
			4-5				
		2-6					
			3-5				
		1-6					
			4-4				
		0-6					
			3-4				
			4-3				
			5-2				
			6-1				
			2-5				
			3-3				
			4-2				
			5-1				
			6-0				
			0-5				
			1-4				
			2-3				
			3-2				
			4-1				
			5-0				
			0-4				
			1-3				
			2-2				
			3-1				
			4-0				
			0-3				
			1-2				
			2-1				
			3-0				
			0-2				
			1-1				
			2-0				
			0-1				
			1-0				
			0-0				

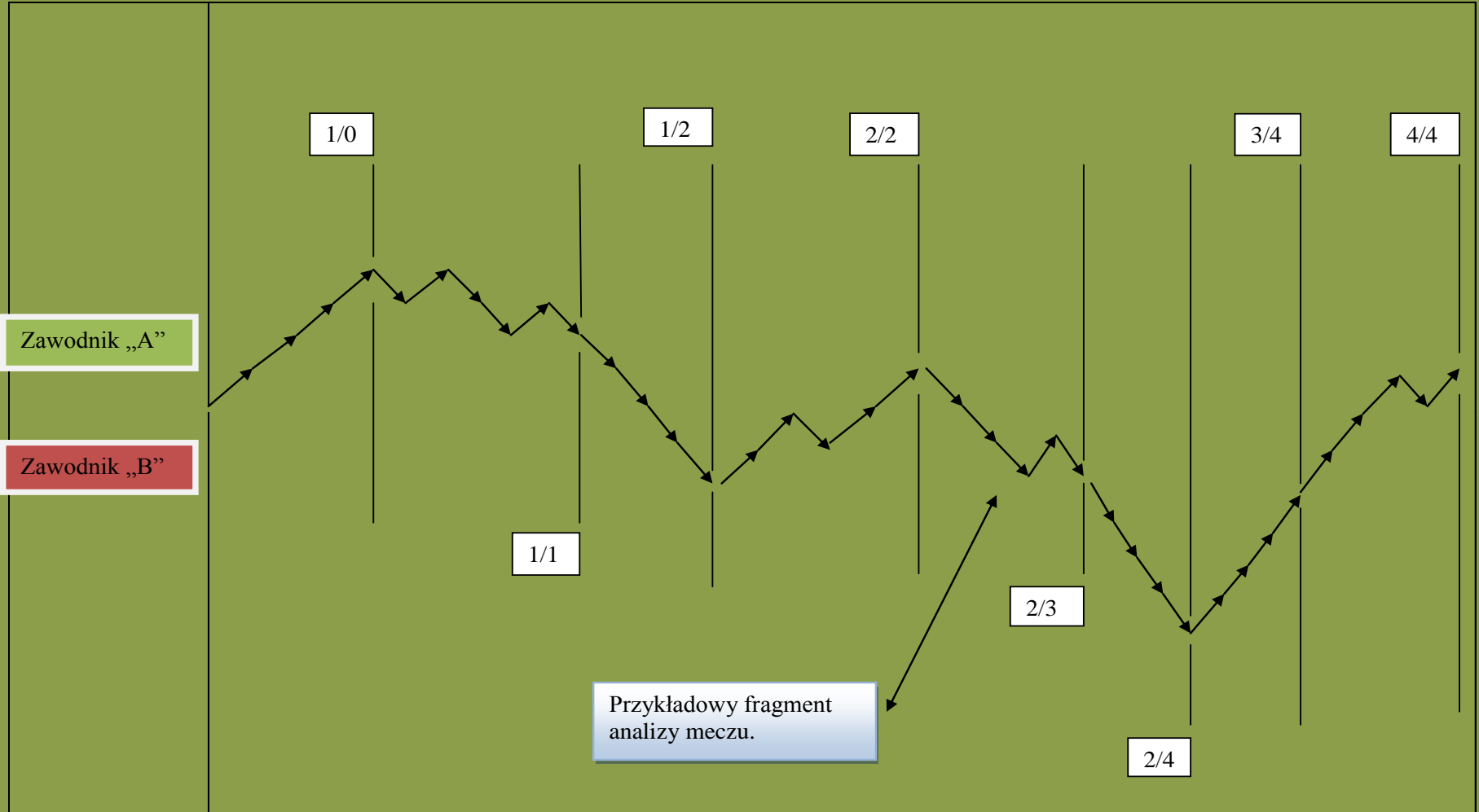
Alistair Higham/Dr Chris Harwood
 based on Ideas from the book 'Momentum - The Hidden Force In Tennis'. Available at www.1st4sport.com

Przykład 3 „Graf”

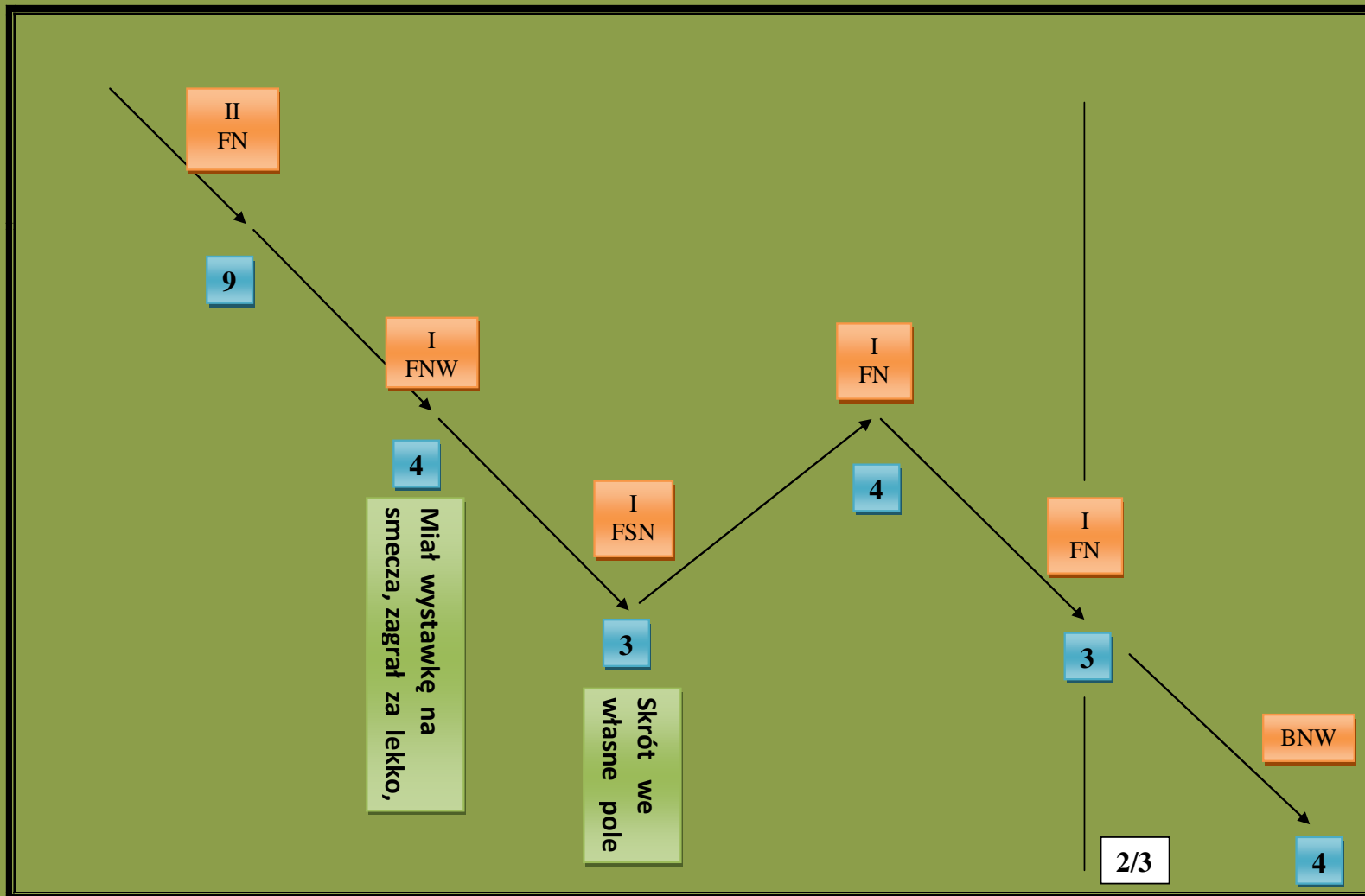
ANALIZA MECZU

Podstawowe informacje meczu:

O turnieju (nazwa, ranga, etap); Imię i Nazwisko zawodników; Data; Czas meczu (godzina rozpoczęcia i zakończenia, czas trwania poszczególnych setów); Nawierzchnia kortu; Warunki zewnętrzne;



ANALIZA MECZU (Przykładowy fragment analizy meczu).



Przykład 4 „Tabela”

OBSERWACJA MECZU															
OTK Chorzów (grupowy) 13-16.11.2008/ Sztuczna trawa															
Wojtek Lutkowski vs. Marek Pokrywka – 3/6; 6/3; 10/1; czas meczu: 9.10 – 10.59															
Zawodnik						Zawodnik						RL	Wynik		UWAGI
S	F	B	V	SM	DP	S	F	B	V	SM	DP		T	P	
		XR				2						0	0	15	Szybka gra przeciwnika => Reaguj wcześniej (praca NN)
	X					2						3	0	30	
		XR				1						0	0	40	
		X				2						4	0	1	
1								XR				0	15	0	
1	X											2	15	15	
1							X					3	30	15	
2								XR				0	40	15	
1	V											5	1	1	
						1	X					3	15	0	Za krótki i „miękki” return!! (Jesteś od razu w defensywie)
	X					1						2	15	15	
		XR				1						0	15	30	
		XR				1						0	14	40	
	X					1						2	1	2	
1v												15	0		Przygotuj akcję, spokojniej graj.
2	X											15	15		
1	X											15	30		Dobry S1
1								XR				30	30		
1							X					40	30		
1		X										40	40		Sama ręka (balance)
2								X				AD			
2	X											~	~		
1		X											AD		
2							X					~	~		Dobry S1
1								XR				AD			
2								X				2	2		Wygrany ważny gem!

Przykład 4 „Tabela” cd.

ANALIZA STATYSTYCZNA

Tabela 1 (Serwis).

Elementy	W.Lutkowski	M.Pokrywka
Serwis 1	44	47
Serwis 1/%	71%	72,3%
Serwis 2	20	16
Serwis 2/%	29%	27,7%
„As“	5	0
Podw. Błąd	0	2

Tabela 1 (Uderzenia pozostałe).

Elementy	W.Lutkowski		M.Pokrywka	
	+	-	+	-
Forehand	2/3/2/7	17/8/0/25	0/6/1/7	8/5/5/18
F – return	0/0/0/0	3/1/1/5	0/0/0/0	0/1/0/1
Backhand	0/1/0/1	5/5/0/10	1/0/0/1	6/12/0/18
B – return	0/0/0/0	6/4/0/10	0/0/0/0	5/6/3/14
Wolej	0/0/0/0	0/0/0/0	2/1/0/3	0/0/0/0
Smecz	1/1/0/2	0/0/0/0	0/0/0/0	0/0/0/0
Skrót	0/2/0/2	0/0/0/0	0/0/0/0	0/2/0/2
Razem	3/7/2/12	31/18/1/50	3/7/1/11	19/26/8/53

Uwagi o meczu:

Mecz zacięty, rozgrywany w szybkim tempie. Aktywna gra, dużo inwencji w rozgrywanych akcjach. Dobry % pierwszego serwisu, co miało bezpośredni wpływ na grę (konieczna dalsza praca nad jego doskonaleniem). Return – często krótki i za „miękki” (do dalszej pracy nad jego poprawą). Zwróć uwagę na szybszą reakcję (szybsza gra przeciwnika) – związane przede wszystkim z pracą NN i koncentracją uwagi podczas gry (szczególnie między uderzeniami).

I. Wstęp : Obserwacja meczu tenisowego.

II. Arkusze obserwacji meczu tenisowego (AOMT).

1. Przykłady AOMT.
2. Przykład praktycznego zastosowania wybranych form AOMT z wykorzystaniem filmowego zapisu meczu tenisowego.

III. Zakończenie : Wnioski.

II. Arkusze obserwacji meczu tenisowego (AOMT).

2. Przykład praktycznego zastosowania wybranych form AOMT z wykorzystaniem filmowego zapisu meczu tenisowego.

Przykładowy klucz zapisu:

V = „Winner” (np. **FV** – wygrany forehand); **X** = niewymuszony błąd,

S1 = 1 serwis; **S2** = 2 serwis; **D** = podwójny błąd serwisowy; **1v/2v** = „as” 1/2 serwisu

F = forehand; **FR** = forehand return; **B** = backhand, **BR** = backhand return;

W = wolej; **SM** = smecz; **DP** = skrót; **RL** = długość wymian;

II. Arkusze obserwacji meczu tenisowego (AOMT).

2. Przykład praktycznego zastosowania wybranych form AOMT z wykorzystaniem filmowego zapisu meczu tenisowego.

ZAPRASZAM DO WSPÓLNEJ ANALIZY MECZU

III. Zakończenie, wnioski.

1. Funkcjonalność i użyteczność AOMT dla pracy trenera.
2. Forma mniej istotna niż treść – indywidualność trenera –
możliwość modyfikacji AOMT.

III. Zakończenie: wnioski.

1. Funkcjonalność i użyteczność AOMT dla pracy trenera.

IV. Zakończenie: wnioski.

2. Forma mniej istotna niż treść – indywidualność trenera –
możliwość modyfikacji AOMT.

